

BetDriver 3.5.2

Создание собственных стратегий

1. Введение

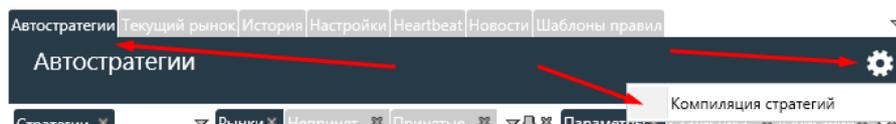
Программа BetDriver 3.5.2 позволяет пользователям создавать собственные мини-программы – базовые стратегии. Для упрощения данного процесса в программе создан инструмент **«Компиляция стратегий»**, с помощью которого можно код на языке C# скомпилировать в dll-файл, который в дальнейшем можно будет использовать в программе как собственную базовую стратегию. Исходный код всех встроенных в программу базовых стратегий опубликован на сайте: <http://betdriver.ru/download/free>

2. Преимущества и возможности

- программист с начальными знаниями языка C# может быстро написать свою стратегию;
- нет необходимости писать рутинный код по взаимодействию с биржей, необходимо реализовать только алгоритм стратегии;
- если Вы не программист, можете заказать свою стратегию практически любому программисту C#, не обязательно его знание API биржи Betfair.

3. Пример изменения и компиляции встроенной базовой стратегии

Инструмент **«Компиляция стратегий»** находится на вкладке «Автостратегии» при нажатии на шестеренку:



При нажатии на данный пункт меню открывается редактор кода. Далее по кнопке «Open» необходимо открыть файл исходного кода стратегии, например, *StrategyAutobets.cs*:

A screenshot of the 'Компиляция стратегий' (Strategy Compilation) code editor window. The window has a title bar with a globe icon and a close button. Below the title bar are four buttons: 'Open', 'Save', 'Compile', and 'Export'. The main area contains C# code for a namespace 'BetDriver.StrategyAutobets'. The code includes several 'using' statements for System, System.Collections.Generic, System.ComponentModel, System.IO, System.Linq, BetDriver.Api, and Xceed.Wpf.Toolkit.PropertyGrid.Attributes. It also defines a public class 'StrategyAutobets : SearchAutoStrategy' with a 'DisplayName' attribute and a partial code block starting with '/// <summary>'. At the bottom of the editor is a table with columns 'Type', 'Line', 'Column', and 'Text'.

```
namespace BetDriver.StrategyAutobets
{
    using System;
    using System.Collections.Generic;
    using System.ComponentModel;
    using System.IO;
    using System.Linq;

    using BetDriver.Api;
    using BetDriver.Api.Common;
    using BetDriver.Api.Rules;
    using BetDriver.Api.Strategies;
    using BetDriver.Api.TO;
    using BetDriver.Api.Xaml;

    using Xceed.Wpf.Toolkit.PropertyGrid.Attributes;

    using MarketStatus = BetDriver.Api.MarketStatus;
    using Runner = BetDriver.Api.Runner;

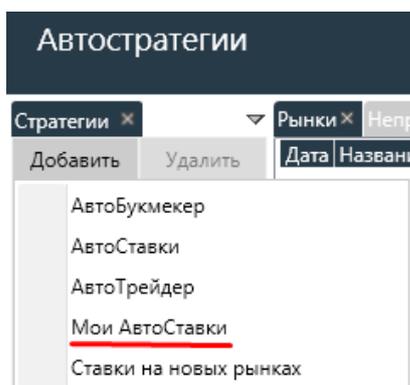
    [DisplayName("АвтоСтавки")]
    public class StrategyAutobets : SearchAutoStrategy
    {
        /// <summary>
```

Для корректного подключения к программе необходимо как минимум изменить название стратегии в параметре [DisplayName(“АвтоСтавки”)], например, на [DisplayName(“Мои АвтоСтавки”)].

Далее необходимо нажать «Compile» и если ошибок при компиляции не возникло, то «Export».

При нажатии на кнопку «Export» программа попросит задать имя dll-файла, в который экспортировать скомпилированную стратегию. Обязательно необходимо указать имя в виде BetDriver.ВашеНазвание.dll. В нашем случае логично будет назвать файл BetDriver.MyAutobets.dll.

В результате Вы получите файл BetDriver.MyAutobets.dll, который необходимо поместить в папку с программой и после перезапуска в списке базовых стратегий Вы увидите свою собственную стратегию:



Остается только отредактировать/написать код стратегии. Удачи!